

소프트웨어사업 영향평가 결과서

	사업명	'26년 온라인 사이버교육체계 교체사업	
	영향평가단계	☐ 예산편성 ☐ 그 외 필요시	☒ 사업발주 ☐ 재평가
	주요 내용	가상화시스템 구축, 콘텐츠 구성, LMS 개발, 스튜디오 구성	
	사업기간 (또는 개발기간)	2026년 6월 ~ 2026년 11월	
1. 기본정보	구분	① 상용 소프트웨어의 구매·설치 및 유지관리 사업	☐
		② 국가안보, 치안, 외교 등 민간이 서비스하기에 부적합한 사업	☒
		③ 민간투자형 소프트웨어 사업	☐
		④ 단일기관 내부(소속기관 제외) 직원을 대상으로 제공하는 소프트웨어 사업	☐
		⑤ 데이터베이스 구축 사업	☐
		⑥ 소프트웨어 변경이 없는 운영사업	☐
		⑦ 그 외 소프트웨어 사업	☐
	※ 구분 ①~⑥에 해당하는 경우 3번, 4번 항목 작성 불필요		
2. 운영계획	운영기관	☒ 단일 기관 ☐ 다수 기관 (예상 : 개 기관)	
	사용자 (복수선택 가능)	구분	예상 사용자수
		☒ 내부 직원	연간 2,000명
		☐ 타 기관 직원	명
☐ 일반 국민 또는 기업	명		
3. 민간 소프트웨어 시장침해 가능성	주요기능과 동일·유사한 소프트웨어를 민간에서 판매를 위해 제공하는지 여부 ☐ 있음 ☒ 없음		
	※ 「없음」에 해당하는 경우 3번 이하 항목 및 4번 항목 작성 불필요		
	주요 기능	동일·유사한 민간 소프트웨어	
	o		
	. .	.	
4.사업의필요성 · 공공성 검토 (복수선택가능)	☐ 법령에 규정된 사업 (관련 법령 :)		
	☐ ‘공공데이터 활용 공공서비스 제공 및 정비 가이드라인’ 준수		
	☐ 사업을 통한 민간 소프트웨어 시장 활성화 기여*		
	* Open API 등을 통한 데이터 개방, 민간 소프트웨어 구매·활용 계획, 데이터 연계표준 및 표준업무 절차 제시, 중장기 민간 이양 계획 등		
	(기여 방안 :)		
	☒ 그 외의 사유로 민관이 소프트웨어를 제공하기에 부적합 (부적합 사유 : 군 내부운영 시스템에 대한 교육환경 구성 및 체계에 대한 교육용 콘텐츠)		
5. 종합 의견	☒ 민간 소프트웨어 시장 침해 가능성 없음		
	☐ 민간 소프트웨어 시장 침해를 최소화하여 사업 추진 (추진 방안 :)		


 2026년 2월 26일
 기관명 : 육군정보통신학교 (직인)

2026년 2월 26일

기관명 : 육군정보통신학교

(직인)

210mm×297mm(백상지 80g/m²)